

Leitfaden

für das Modul

„Spielerpass Online“

Um das nachfolgende „Endprodukt“ zu erhalten und den „Spielerpass online“ mit Saisonbeginn verwenden zu können, wird Ihnen auf den nächsten Seiten erläutert, was es hierfür zu beachten gilt.



SPIELBERICHTE > SPIELBERECHTIGUNGSLISTE

ERGEBNISMELDUNG
SPIELBERICHTE
 Spielplan
 Statistiken
 Offene Sperren
Spielberechtigungsliste

LIVETICKER
PASS ONLINE

Tobias Geis | 22.09.1991
 SV Munzingen | Bezirksliga | Herren

Spieler Kommunikation/Veröffentlichung Foto

Spielerdaten

Name	Geis	
Vorname / Rufname	Tobias	
Künstlername		
Geburtsdatum	22.09.1991	
Geschlecht	männlich	
Nationalität	Deutschland (D)	
FIFA-Nationalität	Deutschland (GER)	

Passnummer: 0453-7880 Rücknummer: 21
 Status: Amateur Spieler hat Aufenthaltserlaubnis
 Registriert / inaktiv ab: 15.07.2016 Spieler ist
 Pflichtspiele ab: 13.01.2016
 Anzahl gelber Karten aus anderer Mannschaft: 0 Standard

Zurück Spielerliste Inaktivieren Speichern

Spielerdokumente
 Es sind keine Dokumente vorhanden

1. Mindestanforderungen an das Spielerfoto

- Spieler muss eindeutig erkennbar sein
- Foto muss aktuell sein
- ausreichende Helligkeit/Kontrast

Unruhiger Hintergrund mit Werbung und keine gerade Positionierung zur Kamera!



2. Nicht verwendbares Fotomaterial

- mit Kopfbedeckung
- Ganzkörperfoto

Keine Spielszenen!

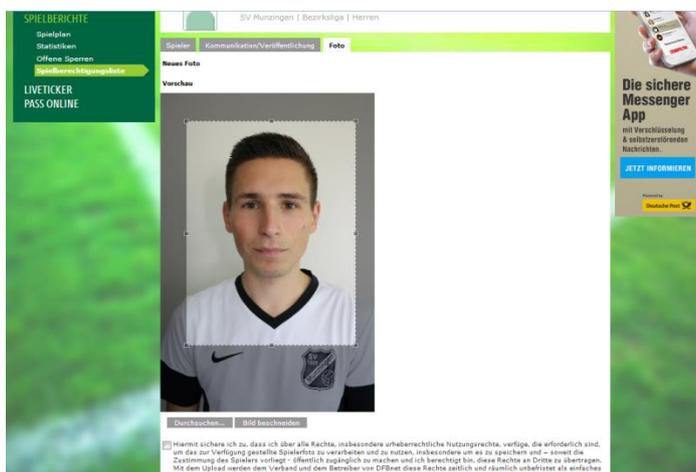
3. Spielerfotos in DFBnet.org hochladen

Die Funktion zum Upload und zur Verwaltung von Spielerfotos ist im Menü Spielerbearbeitung, das Sie über die DFBnet Spielberechtigungsliste aufrufen, integriert (Karteireiter „Foto“).

Im Modul der Spielberechtigungsliste (oder Spielerliste) ist in den Spielerdetails der Reiter „Foto“ vorhanden. In diesem Reiter lassen sich Funktionen zum Hochladen von Spielerfotos nutzen. Wählen Sie das Foto über die Schaltfläche „Durchsuchen...“ aus Ihrem lokalen Dateisystem aus. Bitte beachten Sie, dass nur Bildformate wie JPG, TIF, GIF oder PNG unterstützt werden.



Sofern das ausgewählte Bild noch nicht den gewünschten Ausschnitt oder das erforderliche Format besitzt, können Sie die integrierte Zuschneidefunktion nutzen. Halten Sie hierfür die linke Maustaste gedrückt und ziehen Sie einen Rahmen. Diesen können Sie in der Größe verändern oder innerhalb des Bildes verschieben, bis der gewünschte Ausschnitt erreicht ist. Klicken Sie dann auf die Schaltfläche „Bild beschneiden“.



4. Steuerbare Kennzeichen für Spielerfotos (drei Kennzeichen)

Kennzeichnung 1 (Pflichtangabe)

Hiermit sichere ich zu, dass ich über alle Rechte, insbesondere urheberrechtliche Nutzungsrechte, verfüge, die erforderlich sind, um das zur Verfügung gestellte Spielerfoto zu verarbeiten und zu nutzen, insbesondere um es zu speichern und – soweit die Zustimmung des Spielers vorliegt – öffentlich zugänglich zu machen und ich berechtigt bin, diese Rechte an Dritte zu übertragen. Mit dem Upload werden dem Verband und dem Betreiber von DFBnet diese Rechte zeitlich und räumlich unbefristet als einfaches Nutzungsrecht eingeräumt.

Erklärung: Dieses Kennzeichen ist aus rechtlichen Gründen erforderlich, um das Bild in DFBnet zu speichern. Es handelt sich um eine Pflichtangabe, da dies zur Teilnahme am geordneten Fußballbetrieb mit digitaler Spielrechtsprüfung erforderlich ist. Ohne Zustimmung kann das Foto nicht hochgeladen werden.

Kennzeichnung 2 (optional)

Der Spieler – im Fall von Minderjährigen ein gesetzlicher Vertreter – hat eingewilligt, dass das für den Spielerpass zur Verfügung gestellte Lichtbild auch zur Veröffentlichung auf den Internet-Seiten des Vereins und Verbandes und auf der Online-Plattform des Amateurfußballs FUSSBALL.DE, einschließlich der damit verbundenen mobilen Angebote und Druckerzeugnisse im Rahmen von Mannschaftslisten, Spielberichten oder Livetickern verwendet werden darf. Diese Einwilligung ist jederzeit ohne Angabe von Gründen durch den Spieler oder gesetzlichen Vertreter gegenüber dem Verein widerrufbar. Im Falle eines Widerrufs, muss durch den Verein das Veröffentlichungskennzeichen unverzüglich entfernt werden. Alternativ kann der Widerruf nach einer entsprechenden Selbstregistrierung auf FUSSBALL.DE auch durch den Spieler online erfolgen.

Erklärung: Wenn Sie dieses optionale Kennzeichen setzen, stimmen Sie der Veröffentlichung in den genannten Medien zu.

Kennzeichnung 3 (optional)

Urheberrechtshinweise erforderlich.

Erklärung: Nutzen Sie das optionale Freitextfeld, um ggf. erforderliche Urheberrechtshinweise anzugeben. Für die Richtigkeit und Rechtmäßigkeit dieser Angaben ist der Verein verantwortlich.

5. Hochladen der Fotodatei

Abschließend kann die zugeschnittene Fotodatei über die Schaltfläche „Datei hochladen“ bzw. „Speichern“ in das System übertragen werden.

Durchsuchen...
Bild beschneiden

Hiermit sichere ich zu, dass ich über alle Rechte, insbesondere urheberrechtliche Nutzungsrechte, verfüge, die erforderlich sind, um das zur Verfügung gestellte Spielerfoto zu verarbeiten und zu nutzen, insbesondere um es zu speichern und – soweit die Zustimmung des Spielers vorliegt – öffentlich zugänglich zu machen und ich berechtigt bin, diese Rechte an Dritte zu übertragen. Mit dem Upload werden dem Verband und dem Betreiber von DFBnet diese Rechte zeitlich und räumlich unbefristet als einfaches Nutzungsrecht eingeräumt.

Der Spieler/die Spielerin - im Fall von Minderjährigen ein gesetzlicher Vertreter hat eingewilligt, dass das zur Verfügung gestellte Lichtbild durch den eigenen Verein, den DFB e.V. und seine Mitgliedsverbände und die DFB-Medien GmbH & Co KG in Print- und Online-Medien, wie z. B. auf den Internet-Seiten des Vereins und Verbands und auf der Online-Plattform des Amateurfußballs „FUSSBALL.DE“, einschließlich der damit verbundenen mobilen Angebote und Druckerzeugnisse im Rahmen von Mannschaftslisten, Spielberichten oder Livetickern verwendet und an die Verleger von Druckwerken sowie Anbieter von Online-Medien zum Zwecke der Berichterstattung über Amateur- und Profifußball übermittelt werden darf.

Urheberrechtshinweise erforderlich

Speichern

6. Fotoarchiv und Historie

Das Fotoarchiv zeigt alle bisher in das System übertragenen Fotos. Durch Anklicken eines Fotos wird das ausgewählte Foto fokussiert und kann, wie im vorherigen Kapitel beschrieben, bearbeitet werden.

Jede Aktion wie das Hochladen, Kennzeichen ändern, Bearbeiten oder Löschen wird in der Historie gespeichert.

Fotopool

◀



▶

Historie

Datum	Zeit	Benutzer	Änderungen	Alter Wert	Neuer Wert
08.06.2017	13:49	SV Munzingen	Metadaten geändert Veröffentlichung freigegeben		f
08.06.2017	13:49	SV Munzingen	Metadaten geändert Interne Verwendung freigegeben		t
08.06.2017	13:49	SV Munzingen	Foto hochgeladen		
08.06.2017	13:49	SV Munzingen	Metadaten geändert Urheberrechtshinweis		
10.08.2015	15:30	Stephan Glasauer	Metadaten geändert Veröffentlichung freigegeben		t
10.08.2015	15:30	Stephan Glasauer	Metadaten geändert Interne Verwendung freigegeben		t
10.08.2015	15:30	Stephan Glasauer	Foto hochgeladen		
10.08.2015	15:30	Stephan Glasauer	Metadaten geändert Urheberrechtshinweis		

Seite 1/1 (8 Treffer insgesamt)

◀ ▶ 🔍 📄 📄

7. Fertiger „Spielerpass online“

Das Endprodukt des Vorgangs ist der fertige „Spielerpass online“ mit hinterlegtem Spielerbild. Dieser kann nun vom Schiedsrichter zur Spielrechtsprüfung verwendet werden.

SPIELBERICHTE > SPIELBERECHTIGUNGSLISTE
? 

ERGEBNISMELDUNG

SPIELBERICHTE

Spielplan

Statistiken

Offene Sperren

Spielberechtigungsliste

LIVETICKER

PASS ONLINE



Tobias Geis | 22.09.1991

SV Munzingen | Bezirksliga | Herren

Spieler

Kommunikation/Veröffentlichung

Foto

Spielerdaten

	Name	Geis
	Vorname / Rufname	Tobias
	Künstlername	
	Geburtsdatum	22.09.1991
	Geschlecht	männlich
	Nationalität	Deutschland (D)
	FIFA-Nationalität	Deutschland (GER)

Passnummer

Status

Registriert / inaktiv ab

Pflichtspiele ab

Rücknummer

Spieler hat Aufenthaltserlaubnis

Spieler ist

Anzahl gelber Karten aus anderer Mannschaft Standard

Zurück 

Spielerliste 

Inaktivieren

Speichern