



**FUSSBALL
ABZEICHEN**



Organisationsbroschüre

Alle Informationen für die Durchführung Ihres Abnahmetages!



VORWORT	3
VERANSTALTUNGSPLANUNG	4 - 7
Helfer/-innen und Stationsbetreuer/-innen	5
Materialbedarf	6 - 7
VERANSTALTUNGSDURCHFÜHRUNG	8 - 19
Veranstaltungspaket	8
DFB-Fußball-Abzeichen	9 - 15
Altersgruppen/Punktwertung	9
Die fünf Stationen	10 - 15
DFB-Paule-Schnupper-Abzeichen	16 - 19
Punktwertung	16
Die drei Stationen	17 - 19
ONLINE-DATENBANK	20 - 21
FUSSBALL VERBINDET	22
IMPRESSUM	24

**Liebe Fußballfreunde,
liebe Lehrerinnen und Lehrer,**

das DFB-Fußball-Abzeichen ist eine ganz besondere Erfolgsgeschichte. Seit 1999 kommt der DFB mit diesem Wettbewerb an die Basis. Mittlerweile haben mehr als zwei Millionen Teilnehmerinnen und Teilnehmer das DFB-Fußball-Abzeichen erworben. Zwei Millionen Glücksmomente beim Dribbeln, Passen, Flanken, Köpfen und dem Torschuss – den elementaren Fertigkeiten des Fußballs.

Sie als verantwortliche Vereinsmitarbeiter oder (Sport-)Lehrer haben sich für einen Abnahmetag entschieden – der DFB hilft Ihnen mit dieser Broschüre bei allen Fragen zur Vorbereitung und Durchführung. Entscheidend ist, dass alle Teilnehmer/-innen und Teilnehmer, egal ob im Verein oder in der Schule, mit Spaß und Freude den Technikparcours absolvieren.

Für die Grundschüler und die Kinder bis zu den E-Junioren gibt es das DFB-Paule-Schnupper-Abzeichen mit drei Stationen und für alle älteren Fußballbegeisterten bieten wir das DFB-Fußball-Abzeichen mit fünf Stationen. Beide Varianten können auch in der Sporthalle durchgeführt werden.

Die Organisationsbroschüre beschreibt kurz und exakt alles, was Sie bei Planung und Umsetzung des Abnahmetages beachten sollten. Weitere Informationen finden Sie im Internet unter www.fussballabzeichen.de. Sollten Sie noch zusätzliche Infos brauchen, erhalten Sie diese über unsere DFB-Fußball-Abzeichen-Service-Hotline 0 61 73/99 52 315 (Montag bis Freitag von 10:00 bis 17:00 Uhr).

Das DFB-Fußball-Abzeichen-Team des Deutschen Fußball-Bundes bedankt sich bei allen Fußballfreunden in Schule und Verein für ihr Engagement und wünscht allen Teilnehmerinnen und Teilnehmern viel Spaß und Erfolg.

**Deutscher Fußball-Bund
DFB-Fußball-Abzeichen-Team**



Die Abnahme des DFB-Fußball-Abzeichens erfordert eine sorgfältige Vorbereitung und genaue Zeitplanung. Ein geeigneter Termin muss gefunden werden, eine passende Sportstätte zur Verfügung stehen.

Es bieten sich drei Durchführungsformen an:

- 1. Ein Abnahmetag bietet sich ideal für die Einbindung in das jährliche Vereinsfest oder in Jugendturniere an. Auch in Schulfeste oder Schulsportfeste kann das DFB-Fußball-Abzeichen integriert werden.
- 2. Das DFB-Fußball-Abzeichen kann im Rahmen des Trainings oder bei Schulen im Rahmen einer regulären Unterrichtsstunde abgenommen werden. Die Übungsinhalte können dabei z.B. mehrere Wochen in das Training oder den Unterricht integriert werden. Anschließend wird ein Training bzw. eine Unterrichtsstunde dazu genutzt, die Abnahme durchzuführen.
- 3. Die Abnahme kann auch auf mehrere Tage/Wochen verteilt werden. So können in jedem Training bzw. jeder Sportstunde eine oder zwei Stationen abgenommen werden.

Platzbedarf

Um die fünf Stationen des DFB-Fußball-Abzeichens aufzubauen, wird ein halbes Großfeld benötigt. Beim DFB-Paule-Schnupper-Abzeichen genügt ein Viertel des Spielfeldes.

Die Durchführung ist auch in der Sporthalle möglich. Allerdings muss gewährleistet sein, dass die Vorgaben der einzelnen Übungen eingehalten werden. Insbesondere die Durchführung des DFB-Paule-Schnupper-Abzeichens eignet sich auch für Sporthallen.

Je nach Teilnehmer- und Helferzahl sollten zwei oder mehr Stationen pro Übung aufgebaut und betreut werden.

Zeitplanung

Die Erfahrung zeigt, dass den aufgebauten Parcours etwa 20 Teilnehmer/-innen in circa 30 Minuten absolvieren können. Es wird empfohlen, an einem Tag nicht mehr als 150 Teilnehmer/-innen zur Abnahme des DFB-Fußball-Abzeichens zuzulassen.

Beschilderung

An den Stationen sollten Stationsschild und Stationsbeschreibung zur Verfügung stehen. Vorlagen für die Stationsschilder stehen im Internet unter www.fussballabzeichen.de zum Download zur Verfügung.

Ausrüstung an den Stationen

Den Stationsbetreuer/-innen sollten folgende Materialien an den Stationen zur Verfügung stehen:

- Tisch oder feste Unterlage (Klembrett)
- Bank oder Stuhl
- Schirm gegen Regen oder Sonne
- Schreibzeug
- Stationsschild und Stationsbeschreibung

Helfer/-innen und
Stationsbetreuer/-innen

Die Abnahme an einer Station ist kein „Hexenwerk“! Bitte weisen Sie Ihre Helferinnen und Helfer rechtzeitig vor der Veranstaltung ein: Lassen Sie die Übung einmal vormachen und erläutern Sie die wesentlichen Punkte. Entscheidend ist, dass ihre Stations-Helfer/-innen mit Freude und Spaß dabei sind und die Teilnehmer motivieren und unterstützen.

Anzahl der Helfer/-innen und
Stationsbetreuer/-innen
Für das DFB-Fußball-Abzeichen

Pro Parcours (fünf Stationen) werden benötigt:

Anzahl	Stationen beziehungsweise Aufgaben
1	Dribbelkünstler
2	Kurzpass-Ass
2	Kopfbalkönig
2	Flankengeber
1	Elferkönig
1	Springer für die Stationen
1	Organisation (zum Beispiel für die Anmeldung und das Ausstellen der Urkunden)
10	Gesamtbedarf Helfer/-innen und Stationsbetreuer/-innen

Anzahl der Helfer/-innen und
Stationsbetreuer/-innen
Für das DFB-Paule-Schnupper-Abzeichen

Pro Parcours (drei Stationen) werden benötigt:

Anzahl	Stationen beziehungsweise Aufgaben
1	Dribbelkünstler
1	Kurzpass-Ass
1	Elferkönig
1	Springer für die Stationen
1	Organisation (zum Beispiel für die Anmeldung und das Ausstellen der Urkunden)
5	Gesamtbedarf Helfer/-innen und Stationsbetreuer/-innen





1. STATION: Dribbelkünstler

2 Markierungsteller

2 Markierungshütchen

7 Stangen
Hinweis: Stangen **nicht** durch Hütchen ersetzen.

1 Langbank
Alternativen: Bierbank oder Bohlen zur Befestigung am Handlauf ums Fußballfeld.

1 Stoppuhr

Markierungskreide
Hütchen könnten die Teilnehmer/-innen bei der Übungsausführung behindern.

1 Tisch
Für die Stationsbetreuer/-innen als Schreibunterlage.
Alternative: Klemmbrett.

1 Stuhl

2. STATION: Kurzpass-Ass

Eventuell **1 Kleinfeldtor**

2 Markierungsteller

1 Langbank

1 Stoppuhr

Markierungskreide

1 Tisch

1 Stuhl

3. STATION: Kopfbalkkönig

1 Kleinfeldtor

2 Markierungsteller

3 Spannbänder
Alternativen: Rot-weißes Flatterband, Seile, Zauberschnur.

Markierungskreide

1 Tisch

1 Stuhl

1. STATION: Dribbelkünstler

2 Stangen mit Seil oder Querstange

1 Tor oder 2 Stangen beziehungsweise Hütchen

11 Markierungshütchen oder Teller

2. STATION: Kurzpass-Ass

Langbank oder Markierungen an der Wand (Sporthalle)

4 Hütchen oder Klebeband (Kreide)

3. STATION: Elferkönig

1 Kleinfeldtor (2 x 5 m) oder 1 Handballtor oder Markierungen an der Wand (Sporthalle)

1 Spannband, Seil oder Abspermband

1 Markierungsteller oder Klebeband (Kreide)

4. STATION: Flankengeber

12 Markierungsteller

Markierungskreide

1 Tisch

1 Stuhl

5. STATION: Elferkönig

1 Großtor
Am besten transportabel, um den Rasen zu schonen.

3 Spannbänder

Markierungskreide

1 Tisch

1 Stuhl

ALLGEMEIN

Mindestens 11 Leichtbälle
Pro Station sollten mindestens 2 Leichtbälle zur Verfügung stehen (bei Station 2 jeweils 3 Bälle).

Mindestens 11 Normalbälle
Pro Station sollten mindestens 2 Normalbälle zur Verfügung stehen (bei Station 2 jeweils 3 Bälle).

1 Computer und Drucker
Für die Anmeldung der Teilnehmer, Ausdruck der Urkunden und Gesamtauswertung der Veranstaltung. Alternative: handschriftliches Ausstellen der Urkunden.

5 Stationsschilder

5 Stangen
Für die Stationsbeschilderung.

1–2 Tische

1–2 Bänke

1 Maßband
Zum Vermessen der Stationen.

1 Beschallungsanlage
Für Durchsagen und Musik.

ALLGEMEIN

Mindestens 7 Leichtbälle
Pro Station sollten mindestens 2 Leichtbälle zur Verfügung stehen (bei Station 2 jeweils 3 Bälle).

1 Computer und Drucker
Für die Anmeldung der Teilnehmer, Ausdruck der Urkunden und Gesamtauswertung der Veranstaltung.

Alternative: handschriftliches Ausstellen der Urkunden.

3 Stationsschilder

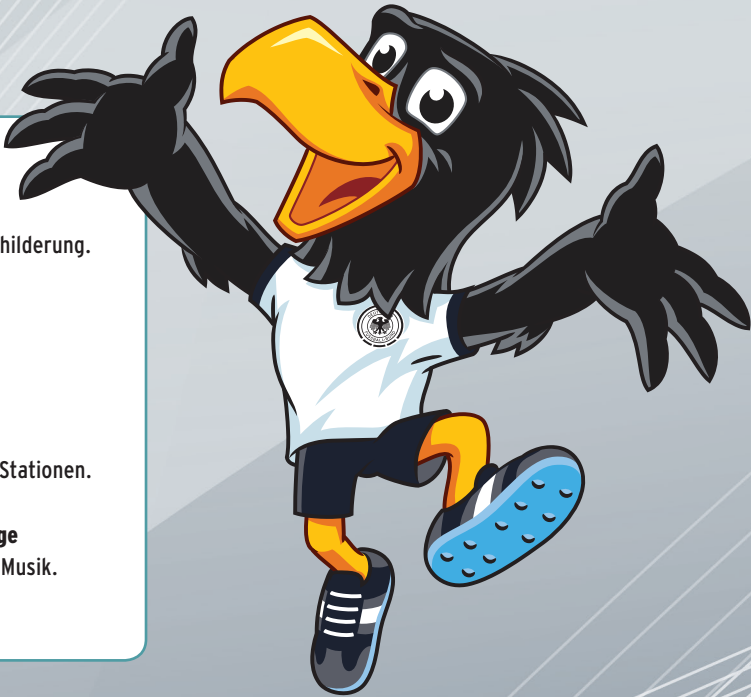
3 Stangen
Für die Stationsbeschilderung.

1–2 Tische

1–2 Bänke

1 Maßband
Zum Vermessen der Stationen.

1 Beschallungsanlage
Für Durchsagen und Musik.



Das Veranstaltungspaket

Zur Durchführung Ihrer Veranstaltung erhalten Sie ein Veranstaltungspaket mit kostenlosen Materialien.

Ihr persönliches Veranstaltungspaket enthält folgendes Equipment:

- 1 x Organisationsbroschüre
- 5 x Veranstaltungsplakat für Vereine
bzw. 2 x Veranstaltungsplakat für Schulen
- 5 x Stationenposter (Veranstaltung zum DFB-Fußball-Abzeichen)
- 3 x Stationenposter (Veranstaltung zum DFB-Paule-Schnupper-Abzeichen)

Außerdem erhalten Sie entsprechend der angemeldeten Teilnehmerzahl jeweils:

- die exklusiven DFB-Fußball-Abzeichen (Ansteck-Pins)
- die Teilnehmer-Urkunden
- die notwendigen Wertungshefte (für Vereine)
bzw. Wertungstabellen (für Schulen)

DFB-Fußball-Abzeichen



Ansteck-Pin Veranstaltungsplakat Stationenposter Wertungsheft Wertungstabelle Urkunde

DFB-Paule-Schnupper-Abzeichen



Ansteck-Pin Stationenposter Wertungsheft Wertungstabelle Urkunde

Das DFB-Fußball-Abzeichen ist nach fünf Altersgruppen gestaffelt

• Kinder (Ü 9)	9 bis 13 Jahre
• Jugendliche (Ü 14)	14 bis 16 Jahre
• Erwachsene (Ü 17)	17 bis 39 Jahre
• Erwachsene (Ü 40)	40 bis 49 Jahre
• Erwachsene (Ü 50)	ab 50 Jahre

Die erforderliche Punktzahl für jede Altersgruppe

	Kinder (Ü 9) 9 – 13 Jahre	Jugendliche (Ü 14) 14 – 16 Jahre	Erwachsene (Ü 17) 17 – 39 Jahre	Erwachsene (Ü 40) 40 – 49 Jahre	Erwachsene (Ü 50) ab 50 Jahre
● Gold	230	240	250	240	230
● Silber	180	190	200	190	180
● Bronze	130	140	150	140	130

Maximale
Punktzahl 300

Teilnahmeurkunde

Teilnehmerinnen und Teilnehmer, die die Punktzahl für das „Bronzeabzeichen“ nicht erreicht haben, sollen nicht enttäuscht nach Hause gehen! Für diesen Teilnehmerkreis finden Sie im Internet unter www.fussballabzeichen.de ein PDF mit dem Vordruck einer „Teilnahmeurkunde“.





Eine sorgfältige Vorbereitung sowie eine gewissenhafte Organisation helfen, einen reibungslosen Ablauf der Veranstaltung sicherzustellen. Im Folgenden werden die Stationen beschrieben sowie einige allgemeine und stationsspezifische Hinweise gegeben.

Die einzelnen Stationen im Überblick

- 1. Dribbelkünstler
- 2. Kurzpass-Ass
- 3. Kopfbalkkönig
- 4. Flankengeber
- 5. Elferkönig

Aufbau

Die Stationen müssen genau abgemessen werden. Bei allen Stationen ist darauf zu achten, dass die Teilnehmer/innen genügend Freiraum haben, um die Übungen zu absolvieren. Sie sollten nicht durch wartende Teilnehmer/innen bedrängt werden. Gegebenenfalls müssen die Stationen im Start- oder Schussbereich abgegrenzt werden. Bei hohen Teilnehmerzahlen empfiehlt es sich, die Stationen je nach Beanspruchung der Rasenfläche zu versetzen.

Bitte beachten Sie beim Aufstellen des Equipments an den einzelnen Stationen zudem immer das mögliche Blenden durch Sonnenlichteinstrahlung. Dies ist wichtig, um möglichst gleichwertige Bedingungen für alle Teilnehmerinnen und Teilnehmer im Laufe des Abnahmetages gewährleisten zu können (gegebenenfalls verändern Sie den Aufbau entsprechend).

Sicherheitshinweis: Bewegliche Tore verankern!

Tipp

Der Durchlauf an den Stationen kann beschleunigt werden, indem wartende Teilnehmer/innen bei den folgenden Stationen die Bälle zurückspielen:

- Kopfbalkkönig
- Flankengeber
- Elferkönig

Ablauf

Bei einer Abnahme im Rahmen eines Vereins-/Schulfestes oder einer anderen Veranstaltung sollte am Spielfeldrand eine Anmeldestelle aufgebaut werden. Dort können sich die Teilnehmer/innen anmelden. Bei Vereinsveranstaltungen erhalten sie dort ihr Wertungsheft.

Nach Absolvierung aller Stationen wird hier die Gesamtpunktzahl errechnet, gegebenenfalls die Urkunde ausgestellt und gemeinsam mit dem exklusiven Ansteck-Pin übergeben.

Es wird empfohlen, die Urkunden mit PC und Drucker auszustellen. Auf www.fussballabzeichen.de steht dafür eine Seriendruckdatei zum Download zur Verfügung. Selbstverständlich können die Daten aber auch handschriftlich eingetragen werden.

Ballmaterial

- Mindestens zwei Leichtbälle (bis 13 Jahre) und zwei Normalbälle pro Station bereithalten (bei Station 2 jeweils drei Bälle).



Wertung

Alle Altersgruppen haben zwei Versuche. Die beste Zeit wird gewertet.

Die Zeit wird gestoppt, wenn die Ziellinie vom Teilnehmer mit dem Ball am Fuß überquert wird.

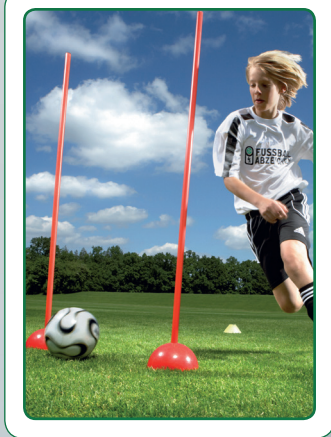
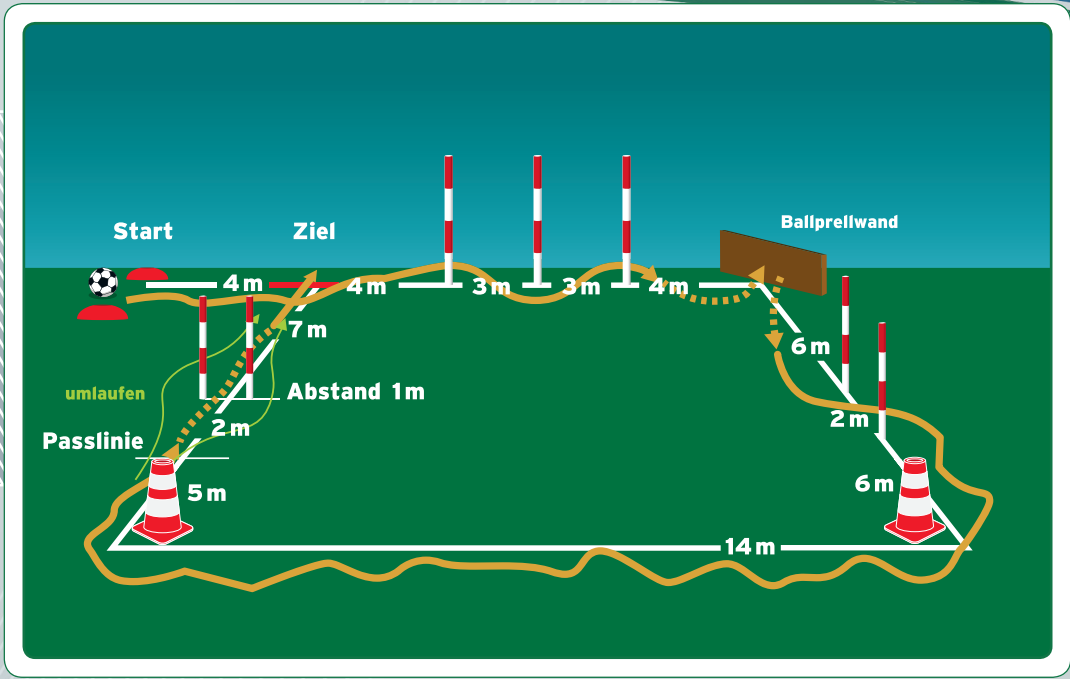
Punktzahl

DFB-Fußball-Abzeichen

1 – 17 Sek.	60 Punkte
18 – 21 Sek.	50 Punkte
22 – 25 Sek.	40 Punkte
26 – 29 Sek.	30 Punkte
30 – 33 Sek.	20 Punkte
34 – 37 Sek.	10 Punkte
> 37 Sek.	0 Punkte

Es wird immer auf volle Sekunden abgerundet (zum Beispiel 21,9 Sek. wird gerundet auf 21 Sekunden).

Maximal erreichbare Punktzahl: 60



Aufgabe

Start mit ruhendem Ball von der Startlinie. Die Laufrichtung durch den Parcours ist vorgegeben. Den Ball mit dem Fuß durch die Stangen dribbeln. Die Ballprellwand durch einen gezielten Innenseitstoß anspielen und den zurückprallenden Ball in die weitere Laufbewegung mitnehmen. Anschließend das Stangentor mit dem Ball am Fuß durchlaufen, um die nächsten zwei Hütchen dribbeln. Durch einen gezielten und entsprechend dosierten Innenseitstoß muss der Ball so durch das kleine Stangentor gespielt werden, dass bei gleichzeitigem Umlaufen des Tores (rechts oder links herum) der Ball hinter dem Stangentor und vor der Ziellinie wieder aufgenommen werden kann.

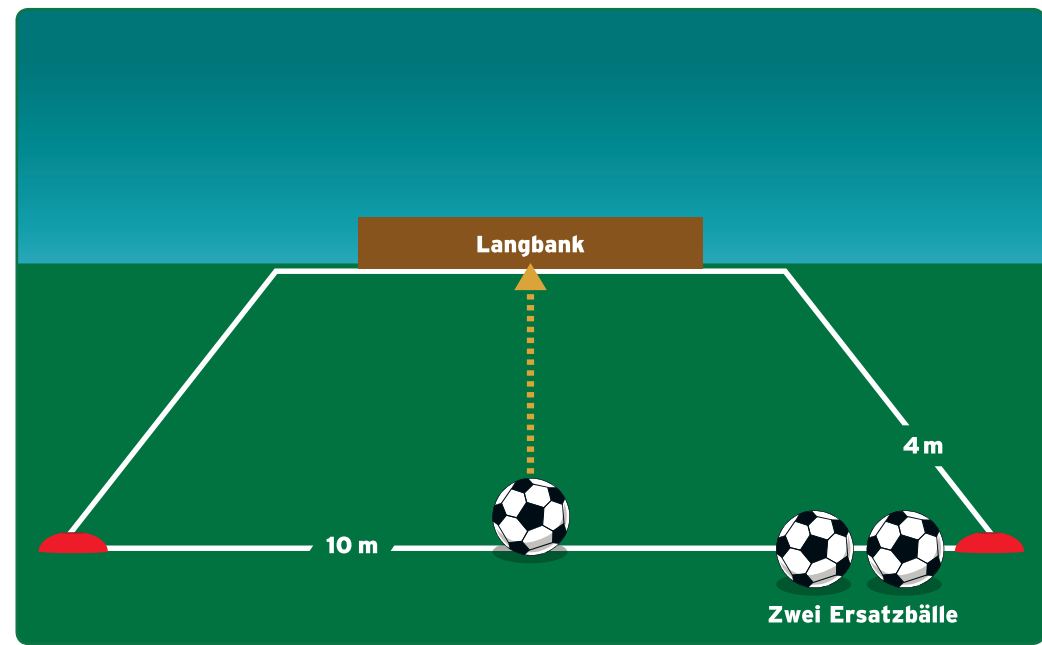
Aufbau

- Als Ballprellwand kann zum Beispiel eine gekippte (Lang-)Bank (bitte befestigen!) verwendet werden.
- Die Höhe der Ballprellwand darf maximal 30 cm betragen.
- Die Skizze zeigt, wie Stangen, Hütchen und Markierungsteller aufgebaut werden müssen. Bitte unbedingt diesen Aufbauplan einhalten!

Durchführung

- Der Laufweg muss eingehalten werden (siehe Skizze).
- Wenn die Teilnehmer/-innen den Laufweg nicht einhalten, darf der Durchgang nicht gewertet werden. Dies gilt auch dann, wenn die Teilnehmer/-innen nicht mit dem Ball am Fuß über die Ziellinie dribbeln.
- Der/die Stationsbetreuer/-in achtet auf die genaue Durchführung und nimmt die Zeit.

2. Station DFB-Fußball-Abzeichen Kurzpass-Ass



Aufbau

- Als Ballprellwand kann zum Beispiel eine Langbank oder eine sonstige stabile Bank verwendet werden.
- Die Höhe der Langbank darf maximal 30 cm betragen.
- Die Skizze zeigt, wie Langbank und Markierungsteller/-hütchen aufgebaut werden müssen.
- Die Passlinie sollte zur besseren Orientierung für Teilnehmer/-innen und Stationsbetreuer/-innen deutlich markiert werden.
- Es kann ein Tor hinter die Bank gestellt werden.



Durchführung

- Jeder Kontakt mit der Bank zählt als Treffer, auch wenn der Ball nicht über die Passlinie zurückkommt. (Hinweis: In diesem Fall darf der Ball auf die Passlinie zurückgeholt werden!)
- Der zurückspringende Ball darf nach jedem Rückprall mit dem Fuß kontrolliert oder auch direkt gespielt werden. Der von der Bank hoch zurückspringende Ball darf nicht mit der Hand gefangen werden!
- Wenn der/die Teilnehmer/-in den Ball vor der Passlinie gegen die Bank spielt, wird der Pass **nicht** gewertet. Dies ist **unbedingt** einzuhalten.
- Nur wenn der Ball über die Bank oder neben die Bank gespielt wird, darf ein Ersatzball verwendet werden.
- Die zwei Ersatzbälle liegen auf der Passlinie an einem der beiden Eckpunkte bereit und dürfen **nur** vom Teilnehmer selbst wieder ins Spiel gebracht werden.
- Ein/-e Stationsbetreuer/-in achtet auf die genaue Durchführung, der/die andere nimmt die Zeit.



Wertung

Jeder Kontakt mit der Bank zählt als Treffer, auch wenn der Ball nicht über die Passlinie zurückkommt. Nur Innenseitstöße zählen.

Punktzahl

DFB-Fußball-Abzeichen

Jeder Spieler hat 30 Sekunden Zeit, möglichst viele Pässe zu spielen, wobei jeder regelgerechte Kurzpass (Innenseite, Mindestabstand), der auf die Bank trifft (auch Kantentreffer), mit

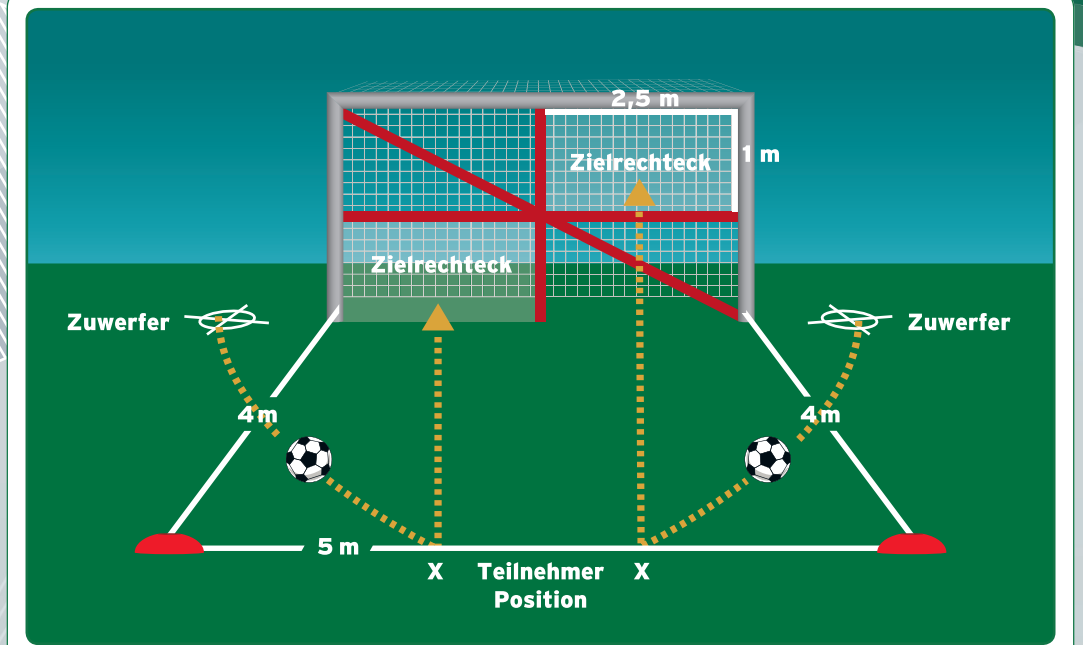
- 3 Punkten

gewertet wird.

Maximal

erreichbare Punktzahl: 60

3. Station DFB-Fußball-Abzeichen Kopfballkönig



Wertung

Jeder Spieler hat je zwei Versuche, aus vier Metern Entfernung in das untere und obere Zielrechteck zu treffen.

Punktzahl

DFB-Fußball-Abzeichen

Jeder korrekte Treffer wird mit 15 Punkten gewertet. Die Punktzahl ergibt sich aus allen vier Versuchen.

Maximal

erreichbare Punktzahl: 60



Durchführung

- Der Zuwerfer steht seitlich neben dem Tor (immer auf Seite des Zielrechtecks). Er wirft von dort je zweimal von links und rechts den Ball beidhändig von unten nach oben (Bogenwurf) zum Spieler. Gute Zuwürfe sind für das Gelingen der Übung entscheidend.
- Bei einem schlecht zugeworfenen Ball wird der Versuch wiederholt.
- Wenn der/die Teilnehmer/-in den Ball innerhalb der Viermeterzone köpft, wird ein Treffer nicht gewertet.
- Sollte ein geköpfter Ball von den Bändern zurückprallen, wird der Versuch wiederholt.
- Bälle, die gegen den Pfosten oder die Latte geköpft werden und nicht ins Tor (Zielrechteck) gehen, werden als Fehlversuch gewertet.

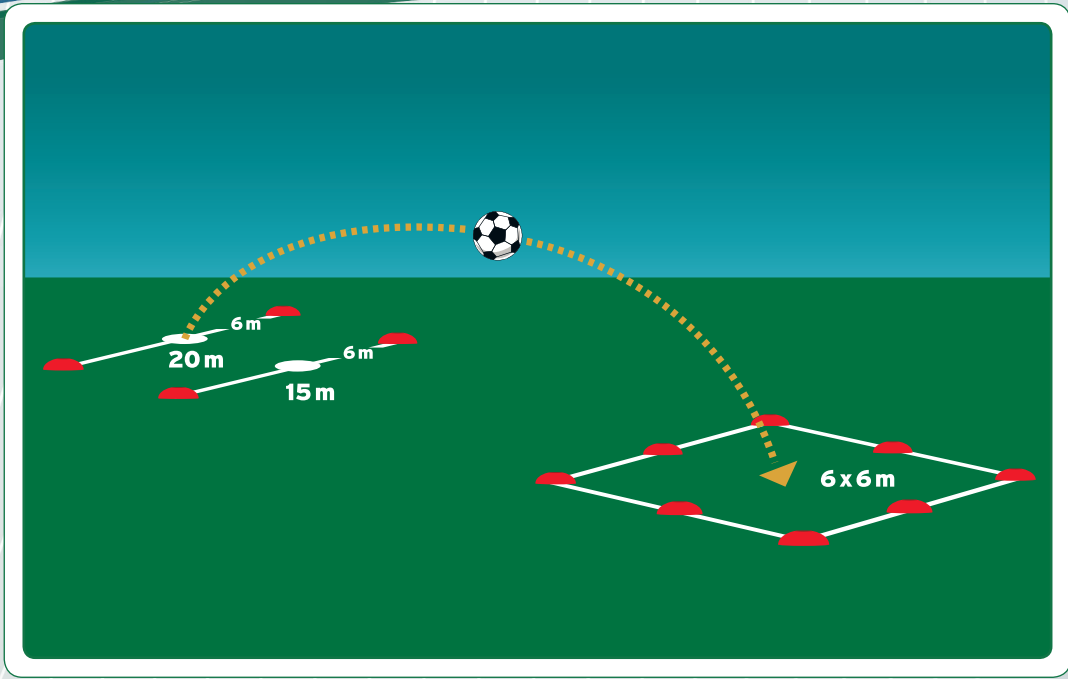
Aufbau

- In einem Kleinfeldtor (2 x 5 m) wird ein Band in der Mitte der Latte senkrecht zum Boden gespannt. Ein zweites wird mittig zwischen den Pfosten horizontal befestigt und ein drittes vom oberen linken Toreck diagonal an das untere rechte Toreck angebracht.
- Unbedingt auf straffe Bänder achten und die Heringe fest im Boden verankern. (**Unfallgefahr!**)
- Die Viermeterlinie mit Markierungskreide oder Markierungstellern/Hütchen abgrenzen.

Aufgabe

Der Kopfstoß erfolgt aus der Bewegung in ein gevierteltes Kleinfeldtor. Der Abstand zum Tor beträgt vier Meter. In das untere Rechteck kann der Ball als Aufsetzer geköpft werden. Ein Treffer ist auch dann gültig, wenn es zu einer Berührung der Bänder kommt und der Ball anschließend durch das korrekte Zielrechteck ins Tor fliegt.

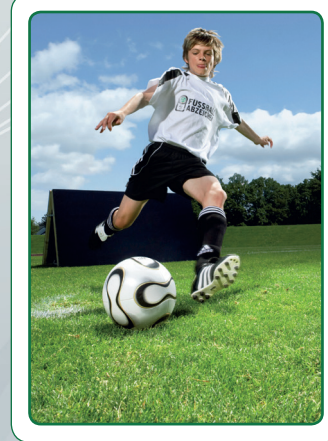
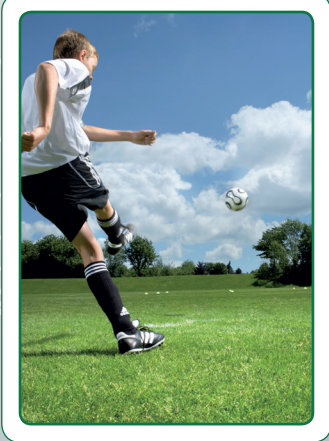
4. Station DFB-Fußball-Abzeichen Flankengeber



- Aufbau**
- Das Zielquadrat wird mit bunten Markierungstellern gekennzeichnet.
 - Die zwei unterschiedlichen Entfernungen werden von der vorderen, den Teilnehmer/-innen zugewandten Seite des Quadrats aus gemessen.
 - Die Schusslinien mit Kreide, Farbe oder Spray kennzeichnen.

Aufgabe

Der Ball wird mit einem Zielstoß (Innenspann) als Flanke in das quadratische Zielgebiet gespielt.



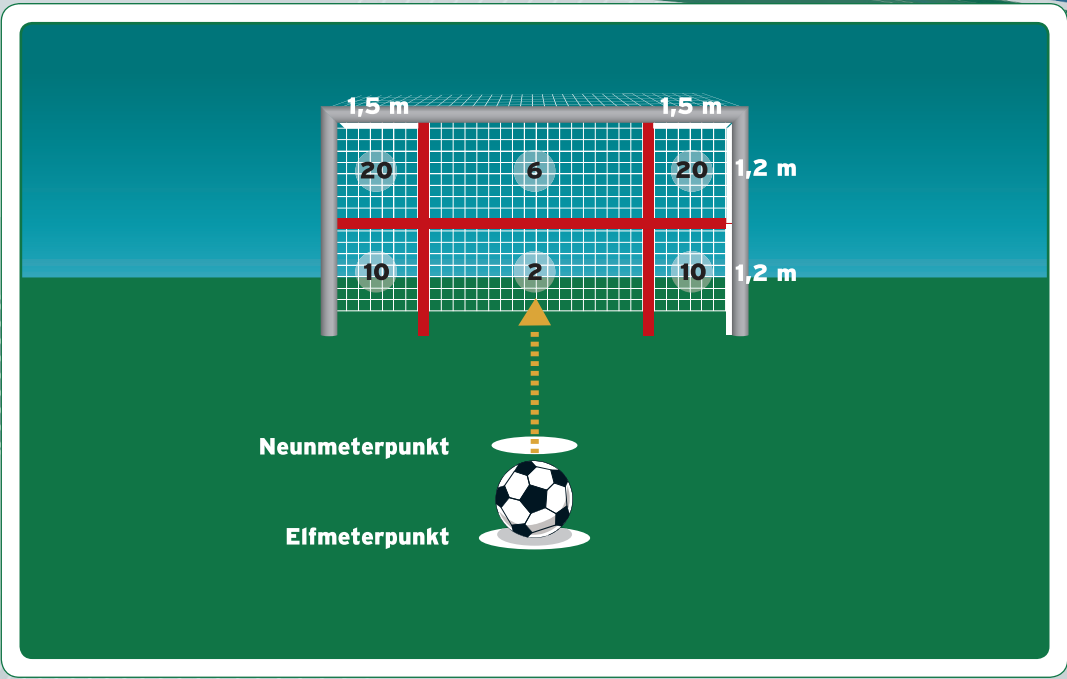
- Durchführung**
- Eine/-r der Stationsbetreuer/-innen muss in der Nähe des Zielquadrats stehen, um genau erkennen zu können, ob der Ball im Quadrat oder auf den zum Quadrat gehörenden Linien landet. Der Ball muss **nicht** im Zielquadrat liegen bleiben.
 - Wenn der Ball vorher den Boden berührt, gilt der Versuch als ungültig.
 - Auch die Markierungsteller und die Linie des Zielquadrats zählen zur Trefferfläche.



- Wertung**
- Jeder Schütze hat vier Versuche, den ruhenden Ball ins Zielquadrat zu flanken.
- Entfernung bis 13 Jahre:**
- 15 m
- ab 14 Jahre:**
- 20 m

- Punktzahl**
- DFB-Fußball-Abzeichen**
- Für jeden Treffer erhält der Teilnehmer 15 Punkte. Die Punkte aller vier Versuche werden zusammengezählt.
- Maximal erreichbare Punktzahl:** 60

5. Station DFB-Fußball-Abzeichen Elferkönig



- Wertung**
- Jeder Spieler hat drei Versuche. Die Wertung ergibt sich aus dem oben abgebildeten Punktegitter.
- Entfernung bis 13 Jahre:**
- 9 m
- ab 14 Jahre:**
- 11 m

- Punktzahl**
- DFB-Fußball-Abzeichen**
- Die Punkte aller drei Versuche werden zusammengezählt.
- Maximal erreichbare Punktzahl:** 60



- Durchführung**
- Der/Die Teilnehmer/-in schießt dreimal auf das Tor (Punktegitter).
 - Sollte ein geschossener Ball von den Bändern zurückprallen, wird der Versuch wiederholt.
 - Bälle, die gegen Pfosten oder Latte geschossen werden und **nicht** ins Tor gehen, werden als Fehlversuch gewertet (keine Wiederholung).

- Aufbau**
- In einem Großfeldtor werden zwei Bänder im Abstand von 1,5 Metern vom rechten und linken Pfosten entfernt senkrecht zum Boden gespannt. Ein drittes wird mittig horizontal zwischen den Pfosten befestigt.
 - Unbedingt auf straffe Bänder achten und die Heringe fest im Boden verankern. (**Unfallgefahr!**)
 - Neun- und Elfmeterpunkt deutlich markieren.

Aufgabe

Torschuss frontal vom Neun- oder Elfmeterpunkt auf ein Großfeldtor.

Das DFB-Paule-Schnupper-Abzeichen ist eine spezielle Variante des DFB-Fußball-Abzeichens, dessen Durchführung sowohl auf dem Sportplatz als auch in der Sporthalle leicht möglich ist.

Punktewertung

Das DFB-Paule-Schnupper-Abzeichen besteht aus drei Stationen und wird in Gold, Silber oder Bronze verliehen. Dabei reicht bereits ein Punkt, um das Abzeichen in Bronze zu erhalten! Jeder erfolgreiche Teilnehmer erhält eine Urkunde sowie den exklusiven Ansteck-Pin.

Station 1 = 10 Punkte

Station 2 = maximal 10 Punkte

Station 3 = maximal 10 Punkte

Erforderliche Punktzahl

Gold: 21 – 30 Silber: 11 – 20 Bronze: 1 – 10

Platzbedarf: Es genügt ein Viertel eines Spielfeldes.

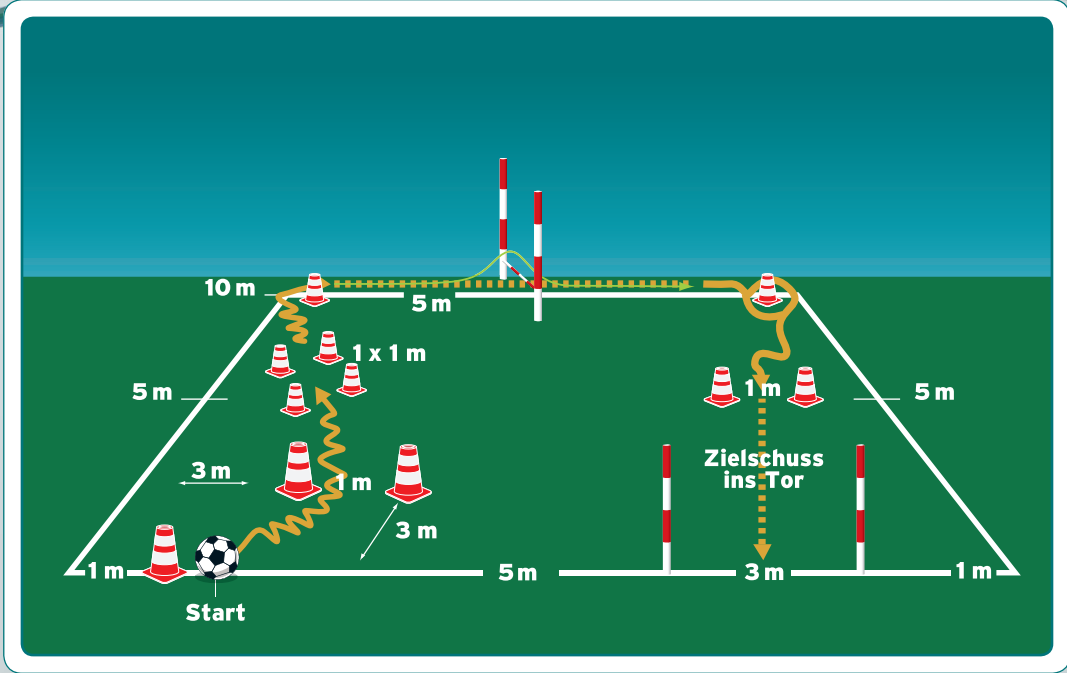
Anmeldung/Ablauf: Siehe Seite 11.

Materialbedarf: Siehe Seite 7.

Anzahl der Helfer/-innen und Stationsbetreuer/-innen

Pro Parcours (drei Stationen) werden benötigt:

Anzahl	Stationen beziehungsweise Aufgaben
1	Dribbelkünstler
1	Kurzpass-Ass
1	Elferkönig
1	Springer für die Stationen
1	Organisation (zum Beispiel für die Anmeldung und das Ausstellen der Urkunden)
5	Gesamtbedarf Helfer/-innen und Stationsbetreuer/-innen



Materialien

2 Stangen mit Seil oder Querstange, 1 Tor oder 2 Stangen beziehungsweise Hütchen, 11 Markierungshütchen oder Teller, mindestens 1 Ball

Aufgabe

Der Spieler dribbelt mit dem Ball durch ein Hütchentor in die markierte Zone (1 x 1 m). Dort stoppt er den Ball, setzt sich kurz auf ihn und umläuft danach mit dem Ball am Fuß das nächste Hütchen. Anschließend wird der Ball durch das Stangentor gespielt und das zwischen den Stangen gespannte Seil/die Querstange übersprungen. Nach dem Stangentor wird der Ball wieder aufgenommen und einmal das nächste Hütchen umdribbelt (Vollumdrehung!). Anschließend wird der Ball von einer Markierung (Hütchentor) in das aufgestellte Stangentor geschossen.

Mögliche Fehler sind insbesondere:

- Es werden Hütchen/das Stangentor ausgelassen.
- Der Ball springt beim Dribbling aus dem Gesamtfeld.
- Der Spieler setzt sich nicht auf den Ball.
- Der Ball wird nicht korrekt durch das Stangentor gespielt.
- Der Ball wird nach dem Stangentor nicht aufgenommen.
- Der Spieler hält beim Zielschuss den Abstand (5 m) nicht ein.
- Der Spieler trifft zum Abschluss das Tor nicht.

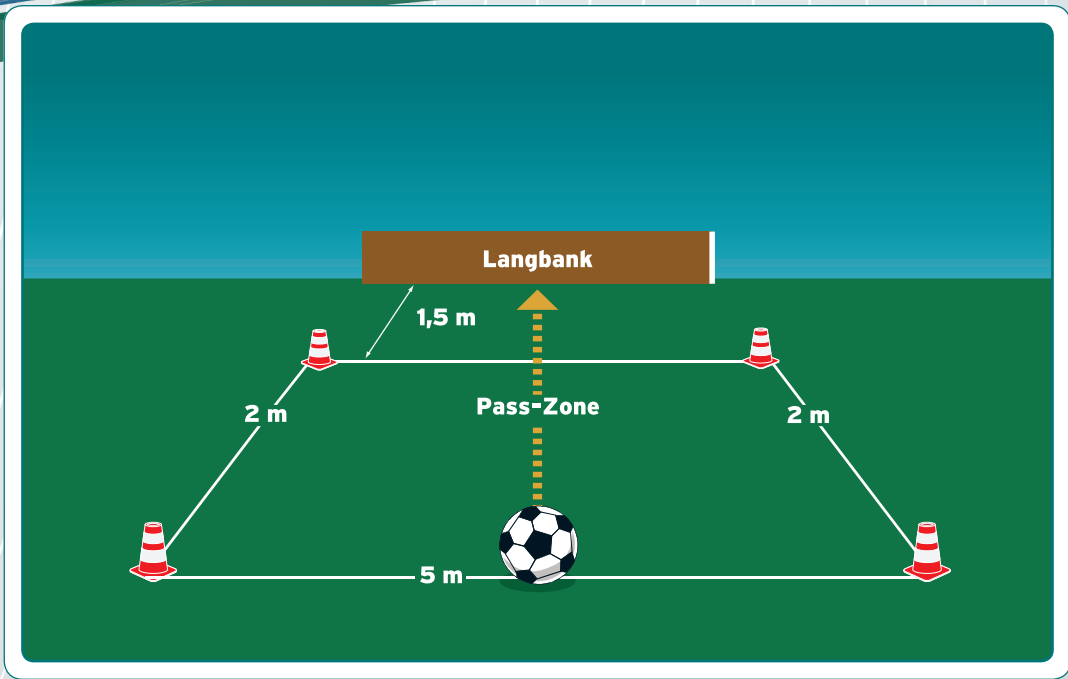
Wer beim ersten Durchlauf scheitert, hat einen zweiten Versuch. Sollte dem Teilnehmer auch hier ein Fehler unterlaufen, können leider keine Punkte vergeben werden.

Wertung/Punktzahl

Für das Bestehen der Übung erhält der Teilnehmer 10 Punkte.

Maximal erreichbare Punktzahl: 10

2. Station DFB-Paule-Schnupper-Abzeichen Kurzpass-Ass



Materialien

Langbank oder Markierungen an der Wand, 4 Hütchen oder Klebeband (Kreide), mindestens 1 Ball

Aufgabe

Der Ball wird von einem beliebigen Punkt aus der Pass-Zone zehnmal gegen eine Bank (alternativ: gegen eine Wand) gespielt. Der Ball muss immer von der Bank/der Wand in die Pass-Zone zurückprallen.

Mögliche Fehler sind insbesondere:

- Der Ball kommt nicht in die Pass-Zone zurück.
- Der Ball prallt von der Bank über die Pass-Zone hinaus zurück.
- Der Ball wird über oder an der Bank vorbeigeschossen.

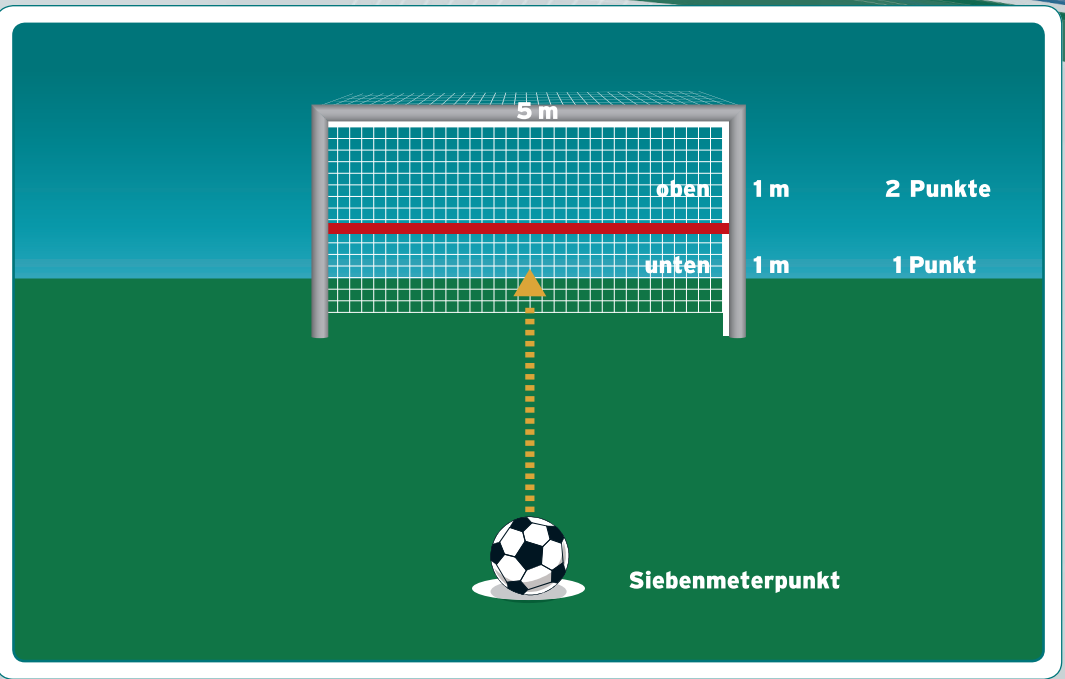
Jeder Teilnehmer hat einen Durchlauf. Die bis zu einem Fehler erzielten Punkte zählen für die Gesamtwertung.

Wertung/Punktzahl

Pro korrekt gespieltem Pass (Bankkontakt und Rückprall in die Pass-Zone) erhält der Teilnehmer 1 Punkt.

Maximal erreichbare Punktzahl: 10

3. Station DFB-Paule-Schnupper-Abzeichen Elferkönig



Materialien

1 Kleinfeldtor (2 x 5 m) oder 1 Handballtor oder Markierungen an der Wand (Sporthalle), 1 Spannband (Alternative: Seil oder Absperrband), 1 Markierungsteller oder Klebeband (Kreide), mindestens 1 Ball

Aufgabe

Der Spieler schießt den Ball fünfmal aus sieben Meter Entfernung auf das Tor. Hinweis: Jeder Teilnehmer hat einen Durchlauf!

Wertung/Punktzahl

Ein Treffer oben wird mit 2 Punkten bewertet. Pro Treffer unten gibt es 1 Punkt.

Maximal erreichbare Punktzahl: 10

Die Online-Datenbank www.fussballabzeichen.de ist die Plattform zur Verwaltung Ihrer Veranstaltungen.

Dort können Sie Abnahmeveranstaltungen anmelden, Ihre bereits angemeldeten Abnahmetage bearbeiten (zum Beispiel Änderung der Teilnehmerzahl) und Ihre Veranstaltungen nach der Durchführung abschließen. Die Anmeldung eines Abnahmetages muss spätestens vier Wochen vor dem geplanten Termin erfolgen. Ab diesem Zeitpunkt sind keine Änderungen mehr möglich.

Sollten Sie Ihre Veranstaltung kurzfristig verlegen müssen, so bewahren Sie die Ihnen zugesandten Materialien bis zum Nachholtermin auf und schließen Sie die Veranstaltung entsprechend im Anschluss ab. Muss Ihr Abnahmetag jedoch ausfallen (Komplettabsage), dann sagen Sie ihn bitte per Mausklick in der Datenbank ab.

Die Verwaltung Ihrer Veranstaltung ist ausschließlich im geschlossenen Bereich der Datenbank möglich. Vereine wählen dazu auf der Startseite www.fussballabzeichen.de den Button „Vereinsportal“, Schulen wählen den Button „Schulportal“.

Abschluss der Veranstaltung

Im geschlossenen Bereich erhalten Sie automatisch eine Übersicht über Ihre bisher angemeldeten Veranstaltungen.

Nachdem Sie Ihre Veranstaltung erfolgreich durchgeführt haben, erhalten Sie automatisch am nächsten Tag eine E-Mail mit Informationen zum Abschluss Ihrer Veranstaltung. Bitte folgen Sie der in dieser E-Mail angegebenen Verlinkung und schließen Sie Ihren Abnahmetag in der Datenbank ab.

Selbstverständlich können Sie Ihre Veranstaltung auch vor Erhalt dieser E-Mail abschließen. Klicken Sie dazu einfach in der Veranstaltungsübersicht auf das Schloss-Symbol hinter der entsprechenden Veranstaltung.

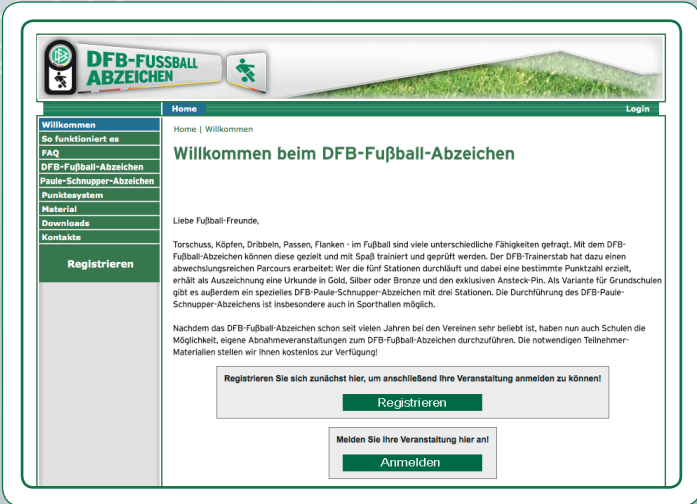
Der Abschluss Ihres Abnahmetages ist kinderleicht – geben Sie einfach in die Abfragemaske die Anzahl der Teilnehmerinnen und Teilnehmer ein. Bitte unterscheiden Sie dabei innerhalb der jeweiligen Altersgruppe nach Geschlecht und nach der Wertigkeit des erreichten Abzeichens (Gold, Silber, Bronze, Fehlversuch).

Anschließend klicken Sie bitte auf „Abschließen“. Damit sind alle relevanten Daten zu Ihrem Abnahmetag in der Datenbank erfasst und Ihre Veranstaltung wird als „abgeschlossen“ gekennzeichnet. Hinweis: Ihre Angaben können danach nicht mehr verändert werden!



Login für Vereine

Um in den geschlossenen Bereich der Datenbank zu gelangen, klicken Vereine nun oben rechts auf der Seite den Punkt „Login“ an. Nun ist die Eingabe der DFBnet-Kennung Ihres Vereins erforderlich. Diese Kennung wird regelmäßig zur Ergebnismeldung verwendet. Fragen Sie gegebenenfalls den Jugendleiter Ihres Vereins danach. (Hinweis: Sollte der Login im Einzelfall nicht funktionieren, wenden Sie sich an Ihren Vereinsadministrator oder Landesverbandsadministrator für das DFBnet, damit dieser Ihre Kennung überprüft und für Sie die Anwendung „DFB-Fußball-Abzeichen“ freigibt.)



Login für Schulen

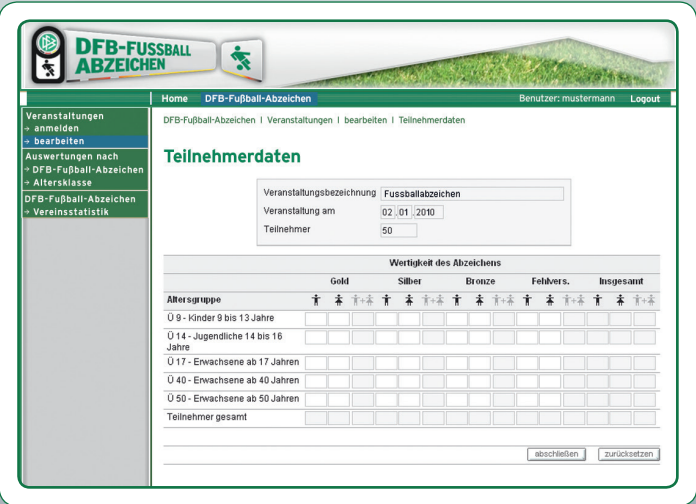
Schulen müssen sich für den geschlossenen Bereich der Datenbank zunächst einmalig registrieren. Es ist auch möglich, dass sich mehrere Personen für eine Schule registrieren. Dabei kann aber jede Person nur auf die Veranstaltungen zugreifen, die sie selbst angemeldet hat. (Hinweis: Bitte bewahren Sie Ihre Benutzerkennung und das Passwort gut auf. Bei einer erneuten Registrierung erhalten Sie eine neue Benutzerkennung, mit der sich nicht auf mit alter Kennung angemeldete Veranstaltungen zugreifen lässt!)



Veranstaltungsübersicht

Für alle Statistikfreunde stehen auf www.fussballabzeichen.de neben zahlreichen Informationen und Hilfestellungen auch Auswertungen der Teilnehmerzahlen bereit!

Auch bei Fragen zur Online-Datenbank können Sie sich gerne an unsere Telefon-Hotline wenden, die Nummer lautet 0 61 73/99 52 315 (Montag bis Freitag von 10:00 bis 17:00 Uhr).



Eingabemaske zum Abschluss Ihrer Veranstaltung

Nach dem Spiel ist vor dem Spiel:

Das DFB-Fußball-Abzeichen macht Spaß – und verbindet!

Mit dem Abschluss Ihres Abnahmetages können Sie auch Ihr persönliches Fazit ziehen:

- War die Abnahme des DFB-Fußball-Abzeichens für Sie und Ihren Verein/Ihre Schule eine „runde Sache“?
- Wie äußerten sich die Teilnehmer?
- Hielt sich der Aufwand für die Durchführung im erwarteten Rahmen?

Und, bei positiver Resonanz:

- Soll die Abnahme des DFB-Fußball-Abzeichens in naher Zukunft noch einmal durchgeführt werden?

Die Rückmeldungen an unser Serviceteam zeigen: Das DFB-Fußball-Abzeichen begeistert Teilnehmerinnen und Teilnehmer aller Altersklassen, vor allem die Kinder und Jugendlichen.

Deshalb hat der Abnahmetag im Terminkalender vieler Vereine und Schulen einen festen Platz gefunden. Ob im Fußball-Feriencamp oder beim Schulsportfest: Mit dem DFB-Fußball-Abzeichen haben Sie einen attraktiven Programmpunkt und können sich sicher sein, dass die Kinder und Jugendlichen mit großem Eifer mitmachen. Ob DFB-Fußball-Abzeichen oder DFB-Paule-Schnupper-Abzeichen: Es lohnt sich, dieses Angebot bei der Jahresplanung im Blick zu haben!



Weitere Information zu Fußball und Integration finden Sie auf www.dfb.de.



Also: Wenn Integration durch Sport und Fußball Ihr Thema ist – bieten Sie auch das DFB-Fußball-Abzeichen an und nutzen Sie die Strahlkraft des Fußballs für das Kennenlernen und das friedliche Miteinander!

Das Serviceteam des DFB-Fußball-Abzeichens freut sich, Ihre Abnahmetage auch zukünftig zu begleiten!

Nutzen Sie die Faszination des Fußballs und des DFB-Fußball-Abzeichens für Integration

Der Sport, und insbesondere Fußball, kann einen wichtigen Beitrag zur Integration von Migranten und Flüchtlingen leisten. Vor allem zahlreiche Fußballvereine laden Migranten und Flüchtlinge zum Training auf ihren Sportanlagen ein, denn:

Fußball verbindet und überwindet Grenzen!

Das DFB-Fußball-Abzeichen kann bei diesen Begegnungen die Integrationsbemühungen unterstützen. Das gemeinsame Absolvieren der Stationen macht Spaß und schafft Erfolgserlebnisse. Zudem sind die Übungen einfach und nahezu selbsterklärend, sodass mangelnde Sprachkenntnisse kein Hindernis bilden.



**DFB-DOPPEL
PASS2020**

doppelpass2020.dfb.de



SCHULE UND VEREIN: GEMEINSAM AM BALL!

Dieser Doppelpass lohnt sich!

Der DFB unterstützt Schulen und Vereine, die eine Kooperationsvereinbarung abschließen, mit attraktiven Materialpaketen.

Spielen Sie den Doppelpass: alle Infos zur Aktion unter doppelpass2020.dfb.de

unterstützt von

BZgA
Bundeszentrale
für
gesundheitliche
Aufklärung

Herausgeber

Deutscher Fußball-Bund

Otto-Fleck-Schneise 6
60528 Frankfurt am Main
Telefon 0 69/6 78 80
www.dfb.de

Redaktion

Verantwortlich: Wolfgang Staab

Mitarbeit:

Iris Stöger

Katja Schmitt

Layout

wvp Werbegesellschaft mbH

Alexanderstraße 153
70180 Stuttgart
Telefon 0711/60 17 670
www.wvp.de

Druck

NINO Druck GmbH

Im Altenschemel 21
67435 Neustadt/Weinstraße
www.ninodruck.de



www.fussballabzeichen.de