



**Südbadischer
Fußballverband e.V.**

Verbandsjugendausschuss

**Martin Mayer
Stellv. Verbandsjugendwart**

Herrenstr.16
79232 March

Tel.: 07665 - 930304

E-Mail : martin-mayer@t-online.de

SBFV Futsalhallenmeisterschaft 2016 der

B – Junioren

Samstag, 20. Februar 2016, in Waldshut-Tiengen, Sporthalle

Gruppe A	Gruppe B
Bahlinger SC	SG Waldhaus
SC Lahr	FC 08 Villingen
SV Sinzheim	FC Radolfzell

Spielplan

09:30 Uhr	Bahlinger SC	-	SC Lahr
09:50 Uhr	SG Waldhaus	-	FC 08 Villingen
10:10.Uhr	SC Lahr	-	SV Sinzheim
10:30 Uhr	FC 08 Villingen	-	FC Radolfzell
10:50 Uhr	SV Sinzheim	-	Bahlinger SC
11:10 Uhr	FC Radolfzell	-	SG Waldhaus

Tabelle Gruppe A

Verein	Spiele	Punkte	Tore
1.			
2.			
3.			

Tabelle Gruppe B

Verein	Spiele	Punkte	Tore
1.			
2.			
3.			

Spiel um Platz 5 und 6

11:30 Uhr	Dritter Gruppe A	-	Dritter Gruppe B
-----------	------------------	---	------------------

Halbfinale

11:50 Uhr	Erster Gruppe A	-	Zweiter Gruppe B
12:10 Uhr	Erster Gruppe B	-	Zweiter Gruppe A

Spiel um Platz 3 und 4

12:30 Uhr	Verlierer Halbfinale 1	-	Verlierer Halbfinale 2
-----------	------------------------	---	------------------------

Endspiel

12:50 Uhr	Sieger Halbfinale 1	-	Sieger Halbfinale 2
-----------	---------------------	---	---------------------

13:15 Uhr **Siegerehrung**

Wichtig :

- Gespielt wird nach den Regeln des SBFV
- Spielzeit beträgt 15 Minuten (**die letzten zwei Minuten sind Nettospielzeit!**)
- Die Wertung in der Vorrunde erfolgt nach Punkten, Tordifferenz, Anzahl erzielter Tore; bei Gleichheit wird ein 6m Schießen zur Entscheidung durchgeführt
- In der K.O.-Runde wird bei Unentschieden direkt ein 6m Schießen zur Entscheidung durchgeführt
- Nach geltenden Bestimmungen darf ein Spieler nur am Turnier teilnehmen, wenn ein gültiger Spielerpaß vorgelegt werden kann
- Es ist ein anders farbiges Wechseltrikot mitzubringen. Falls notwendig, wechselt die im Spielplan erstgenannte Mannschaft das Trikot
- Das Tragen von Schienbeinschonern ist Pflicht
- **Der SBFV-Futsalmeister qualifiziert sich für das SFV-Endturnier**